

# 應用人力資本理論探討美國職籃隊伍勝率之決定因素：以 NBA 為例

2026 年 4 月

研究生：林靖恩

指導教授：朱文增

## 摘要

在高度競爭的美國職業籃球聯賽 (NBA) 中，球隊面臨嚴格的薪資上限與制度規範，無法單純依賴擴張預算以換取戰績。實務上經常出現團隊薪資名列前茅卻未達預期，這凸顯出單純的名目財務投資已不足以完全解釋勝率的波動。這種轉變象徵球隊的管理挑戰，已從過去的金錢軍備競賽轉向如何在有限資源內精準進行人力資本的結構配置。從經濟學理論視角切入，本研究引入 Schultz 與 Becker 的人力資本理論，將球員視為球隊最核心的資產，深入剖析影響球隊戰績的深層決定因素。

本研究從理論中統整出四個核心衡量構面：以「平均年齡」代表一般性人力資本的經驗累積、以「球隊連續性」衡量特殊性人力資本的組織內部默契、以核心球員「缺賽場次」反映資本閒置與健康損耗，並以「薪資空間佔比」作為名目財務投資的對照指標。研究蒐集 NBA 自 2020-21 至 2024-25 共五個賽季、150 筆球隊戰績的樣本。採用多元線性回歸分析，藉以釐清各項人力資本變數對球隊勝率的預測力。分析結果指出，整體回歸模型達顯著水準，調整後的  $R^2 = .461$ ，顯示本模型能解釋 NBA 隊伍勝率約 46.1% 的變異量。在個別變數影響力方面，研究發現缺賽場次 ( $\beta = -0.384, p = .001$ ) 是阻礙球隊獲勝的最核心關鍵，對戰績具備最強的負面衝擊。此外，球員的平均年齡 ( $\beta = 0.321, p < .001$ ) 與球隊連續性 ( $\beta = 0.224, p < .001$ ) 皆對勝率有顯著的正向貢獻，顯示團隊默契與老練程度的價值極高。然而，薪資空間佔比 ( $\beta = 0.092, p = .187$ ) 在統計上並未達顯著水準，證明了人力資本的品質、穩定度與可用性，遠優於單純的財務規模。本研究實證了健康管理與陣容穩定對球隊經營的重要，後續可延伸研究季後賽數據，或進一步探討球隊內部薪資集中度等其他影響團隊績效之要素。

關鍵詞：人力資本理論、美國職籃、球隊勝率