

# 台灣電子競技運動之行政結構現況與困境

2026 年 4 月

研究生：黃薇寧

指導教授：湯添進 博士

## 摘要

電子競技自 2017 年納入《運動產業發展條例》、2022 年成為杭州亞運正式項目、2025 年運動部成立後，台灣電子競技的行政框架已逐步建立。然而，立法委員的質詢紀錄持續顯示，電競行政運作在實務上仍面臨主管機關定位不清、選手出國比賽缺少經費、長程規劃缺席等爭議。本研究從行政體制角度，系統性檢視台灣電競行政結構之現況，識別其制度性困境，並探究困境背後的結構性成因。

研究採質性方法，以半結構式訪談為主，立法院質詢紀錄文本分析為輔。訪談對象涵蓋中華民國電子競技運動協會(CTESA)，以及運動部相關行政官員，呈現民間電競協會與行政機關之雙重視角。

研究發現，台灣電競行政結構呈現業務分散於五個中央機關、缺乏整合機制的樣態。進一步分析顯示，電競行政困境呈現三層次的結構性特徵：定義層次的權責真空、法規層次的銜接空白、政治層次的改革停滯。三者根植於電子競技的多重屬性與全球化特質，使台灣行政體制長期處於「回應式治理」狀態。

基於上述發現，本研究提出兩項優先政策建議：補足運動部過渡期的法規配套，以及推行跨部會定期協調機制，作為電子競技運動之行政結構整合的優先處理方向。

**關鍵字：**電子競技、行政結構、跨部會協調、運動產業發展條例